Правила гри

Гра починається з того, що розкладається ігрове поле. Потім розкладаються гроші, як правило, кожному гравцеві належить:

* 1 купюра по 5000
* 6 купюр по 1000
* 5 купюр по 500
* 5 купюр по 200
* 3 купюри по 100
* 4 купюри по 50

Як грати в “Монополію“ на початку?

Всі гравці повинні викинути кубики. Починає той, у кого випало більше число. Якщо випало однакове число у двох гравців, вони змагаються між собою.

Гра “йде“ за годинниковою стрілкою, тобто зліва направо. Якщо викидаються на кубиках дві однакові цифри вже в процесі гри, гравець повинен зробити бонусний хід. Якщо 3 рази на кубиках випадають по 2 однакових цифри, гравець потрапляє “до в’язниці“. Проте, що таке в’язниця і які наслідки вона за собою тягне, читайте нижче.

Гравець підсумовує кількість очок, які йому випали і здійснює таку ж кількість ходів.

Далі, в залежності від того, що написано на полі, за свої гроші гравець купує філію.

Після купівлі філії інші гравці сплачують оренду якщо потрапляють на філію іншого гравця. Якщо не вистачає під розрахунок, то можна буде запросити здачу.

Після того як гравець купує філії однакового кольору то ціна оренди збільшується

Якщо гравець потрапляє на поле Патрульна поліція то він потрапляє на штраф-стоянку і щоб вийти із штраф-стоянки потрібно викинути два кубики з однаковою кількістю очок або заплатити 500$(після 3-го пропуску ходу гравець повинен заплатити 500$ і вийти із штраф-стоянки)

Якщо гравець потрапляє одразу на поле штраф стоянки то він просто …

Якщо потрапляєш із знаком питання, береш відповідну картку із завданням і виконуєш його.

Після проходження кожного кола гравець отримує 2000$, якщо гравець потрапляє на поле старт то він отримує додаткову 1000$

Після того як всі філії викуплені то гроші за пройдене коле та поле старт не видаються